

WHD

Digital Signage Player



Model:2408F-4k

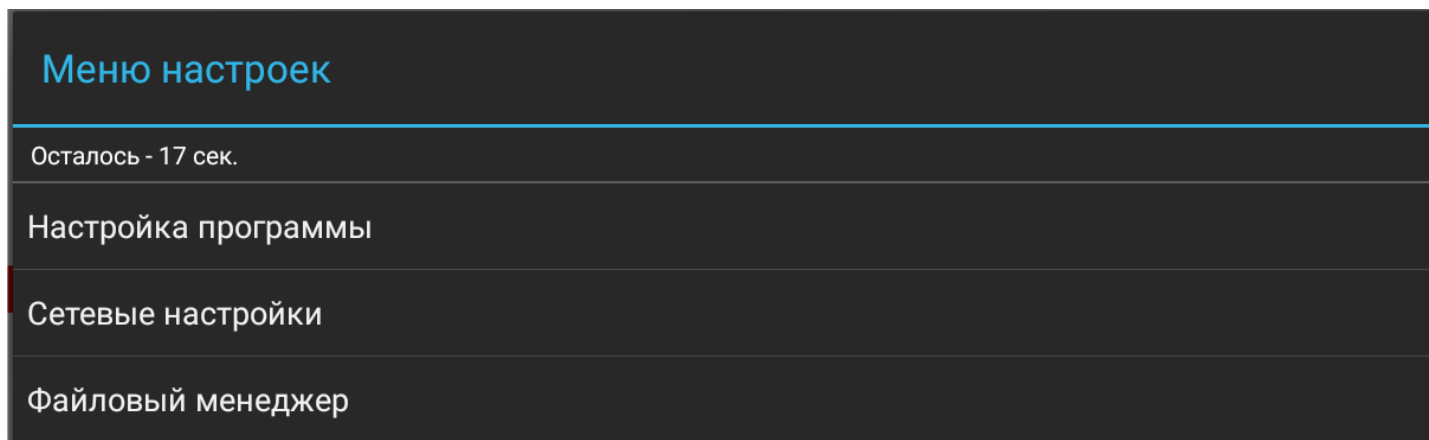


Внимание!

Подключение HDMI кабеля, USB устройств (мышки, Flash накопителя) необходимо производить при полностью обесточенных всех устройствах – рекламный плеер, сплиттер, коммутатор, различные цифровые или аналоговые удлинители, дисплей/телевизор/проектор т. е. вся цепочка устройств должны быть выключены из розетки.

1. Локальная настройка плеера.

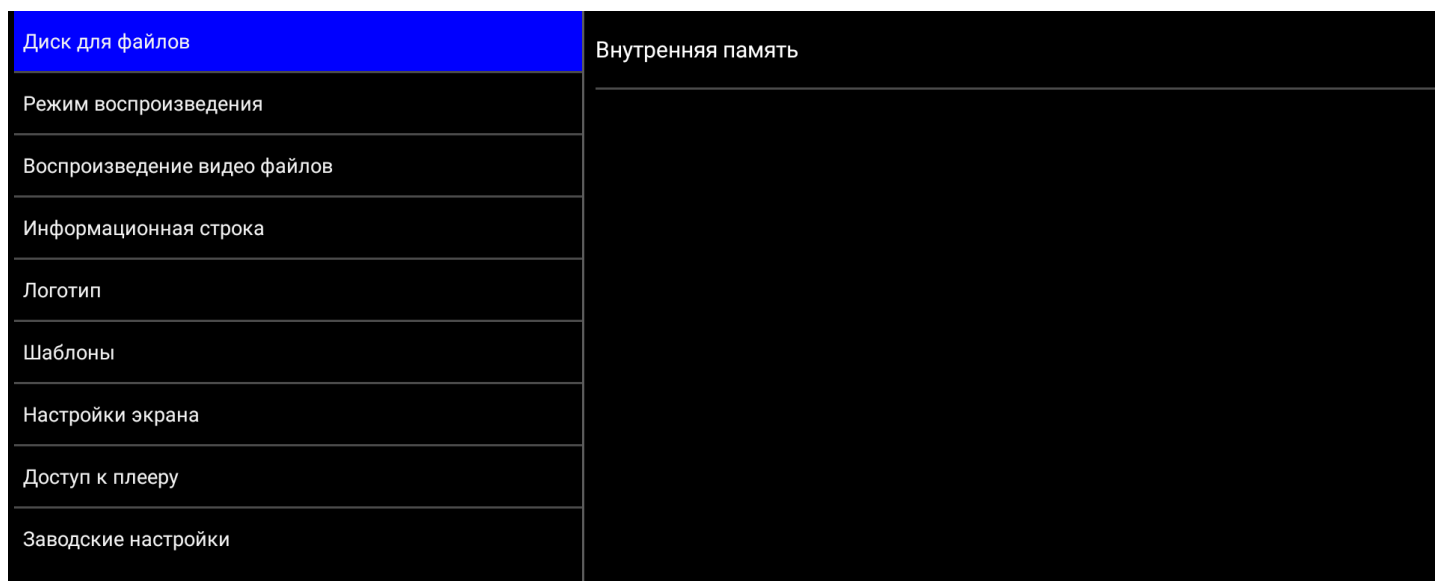
Для первоначальных настроек плеера подключите мышку в USB разъем плеера. Для входа в меню настроек нажмите правую кнопку мышки.



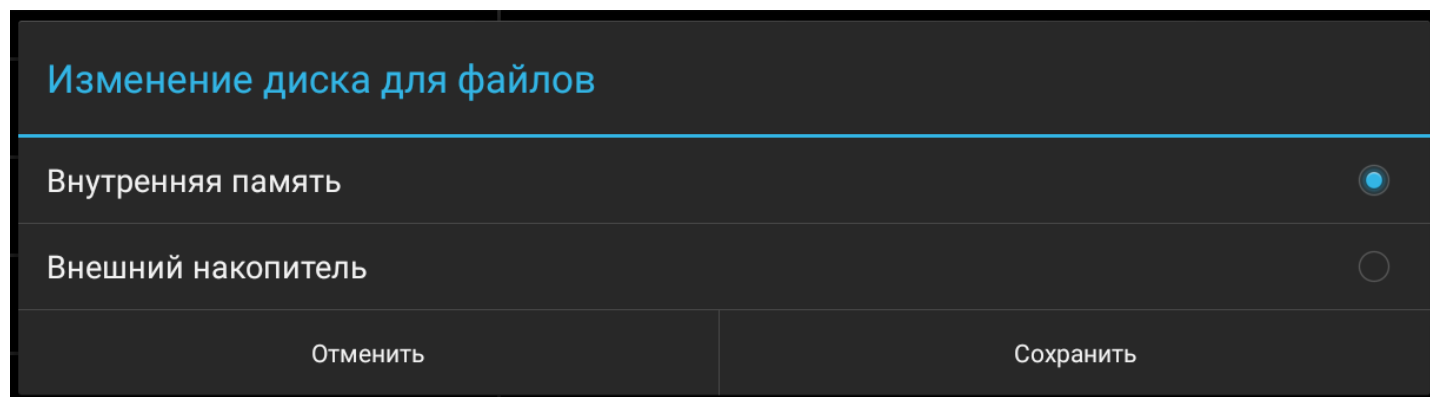
1.1. Настройка программы.

Настройка диска для хранения файлов, отображения контента, доступа к плееру, сброс настроек.

1.1.1. Диск для файлов.



Плеер имеет внутреннюю память размером 26 Гб.



Поддерживаются следующие внешние накопители:

- SD карта до 32 Гб;
- USB Flash до 500 Гб.

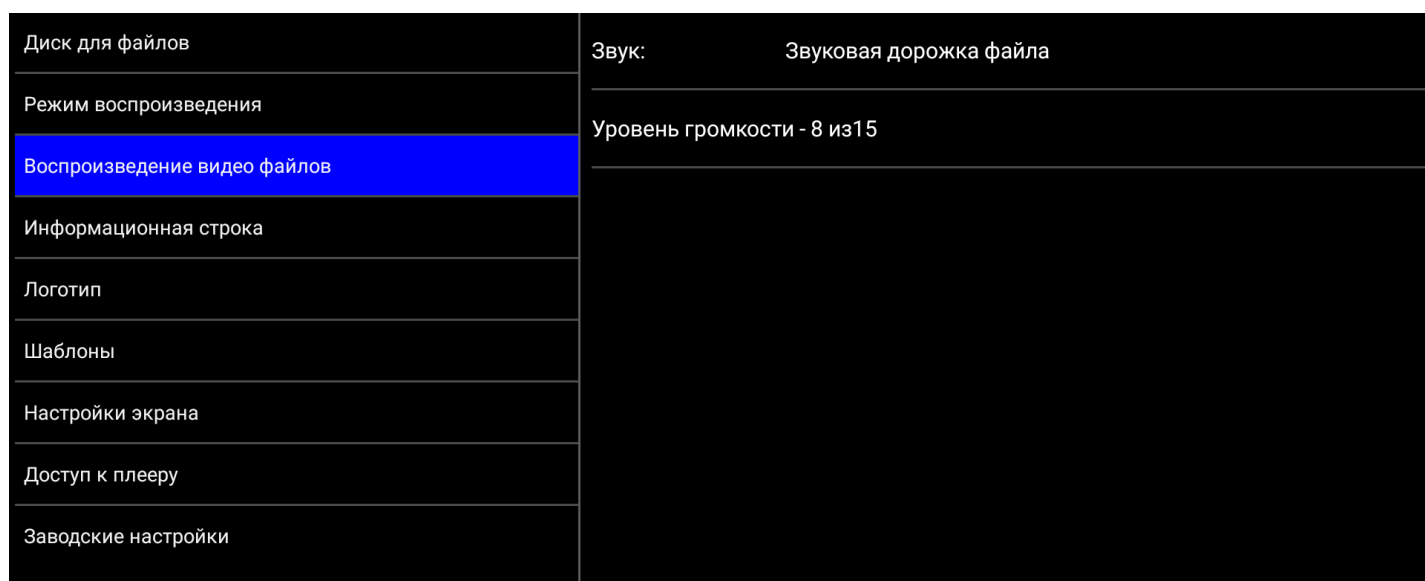
При одновременной установке SD карты и USB Flash плеер воспроизводит контент только с SD карты.

1.1.2. Режим воспроизведения.

Плеер имеет два режима воспроизведения контента:

- воспроизведение видео роликов;
- воспроизведение фотографий в режиме слайд шоу.

Воспроизведение видео файлов.



1. Звук:

- звуковая дорожка файла;
- фоновая музыка (файлы фоновой музыки располагаются в папке Music);

2. Уровень громкости.

Воспроизведение фотографий.

| | |
|-----------------------|---|
| Диск для файлов | Звук: Фоновая музыка |
| Режим воспроизведения | Уровень громкости - 8 из15 |
| Режимы слайд шоу | Режим смены фотографий: Наплыв |
| Информационная строка | Время показа: 4 сек. |
| Логотип | |
| Шаблоны | |
| Настройки экрана | |
| Доступ к плееру | |
| Заводские настройки | |

1. Звук:

- фоновая музыка (файлы фоновой музыки располагаются в папке Music);
- Выкл.

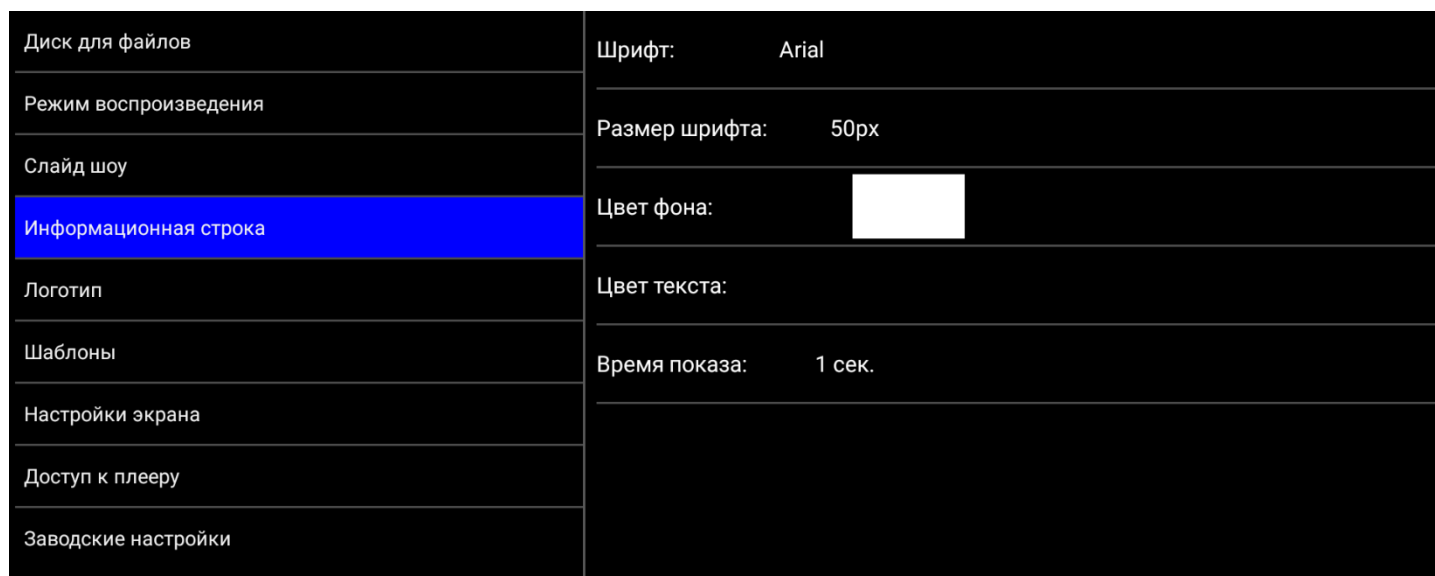
2. Уровень громкости.

3. Режим смены фотографий:

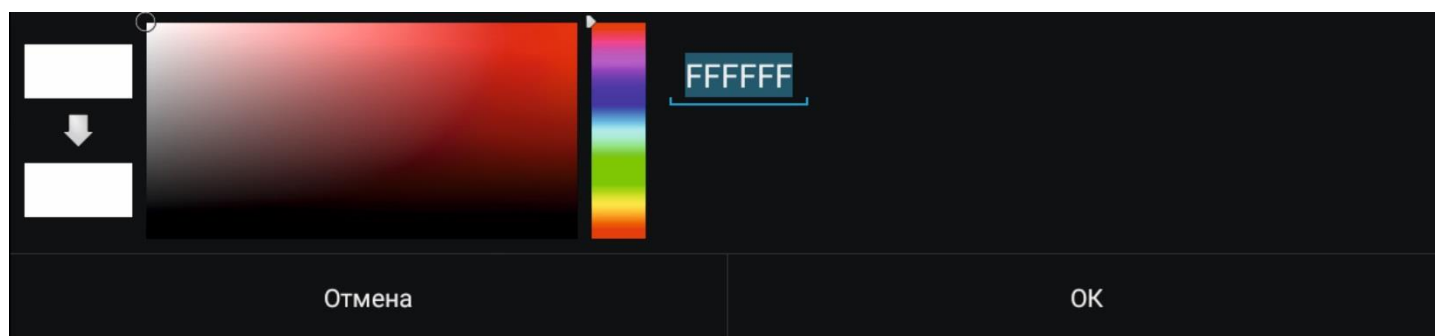
- Смешанный
- Наплыв
- Сдвиг влево
- Сдвиг вправо
- Сдвиг вверх
- Сдвиг вниз
- Cube1
- Cube2
- Масштаб

4. Время показа от 4 до 300 сек.

1.1.3. Информационная строка.

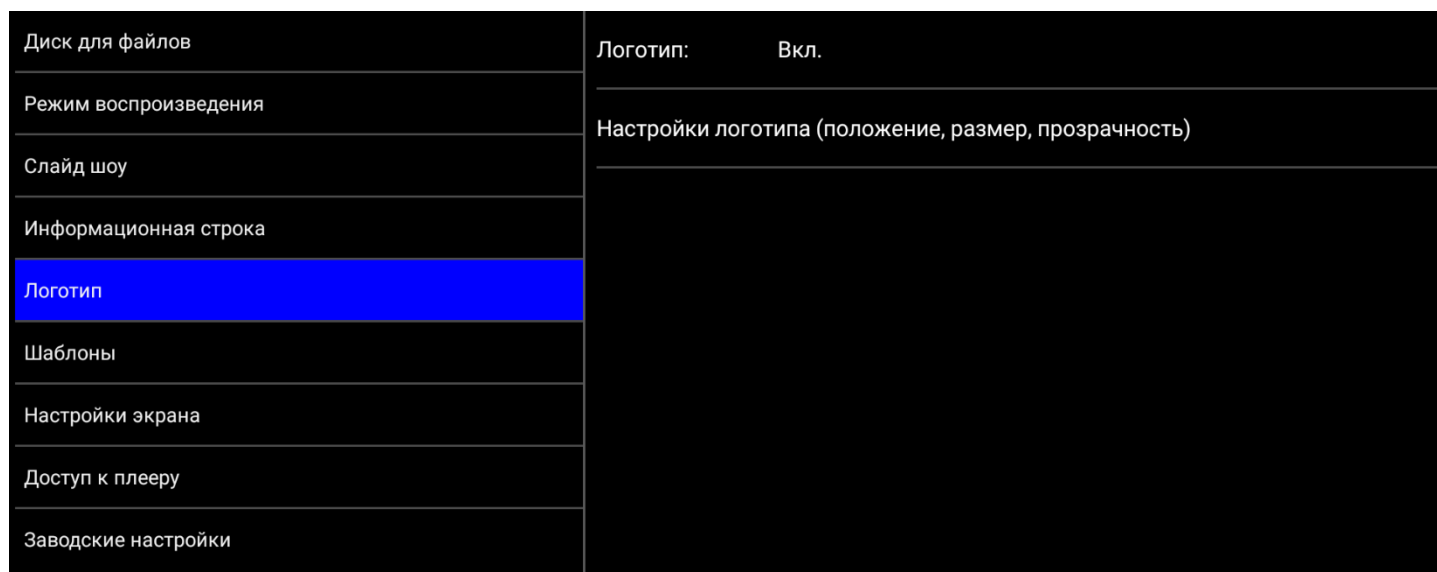


1. Шрифт информационной строки
 - Arial;
 - Book;
 - Times;
 - Verdana.
2. Размер шрифта (в пикселях)
 - 50px;
 - 60px;
 - 70px;
 - 80px;
 - 90px;
 - 100px.
3. Выбор цвета фона:
 - можно ввести 16-ричный код цвета;
 - выбрать цвет на палитре;

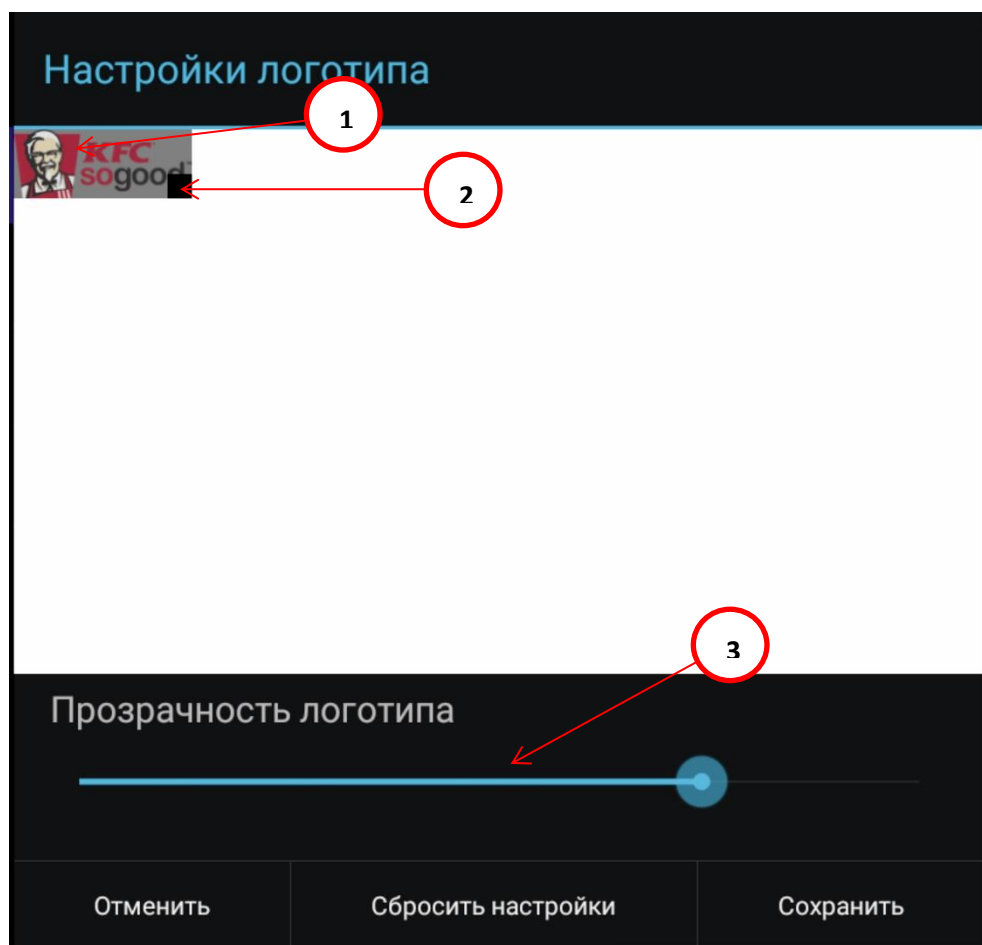


4. Выбор цвета текста:
 - можно ввести 16-ричный код цвета;
 - выбрать цвет на палитре;
5. Время показа информационной строки от 1 до 300 сек;

1.1.4. Логотип.

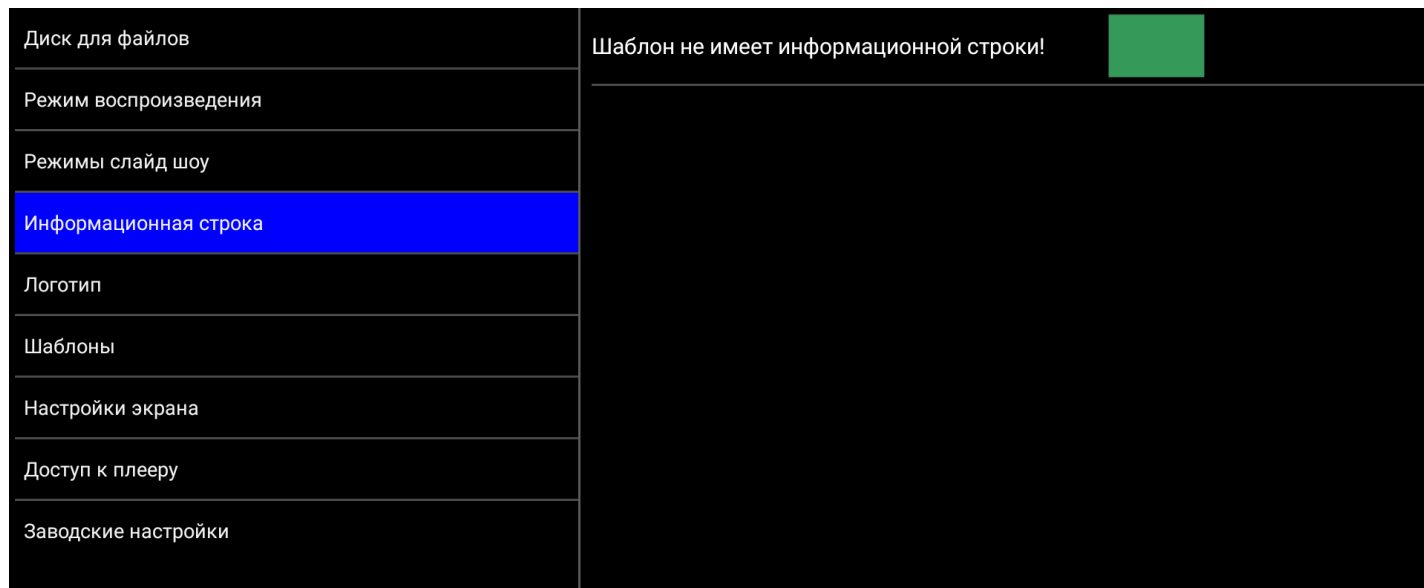


1. Логотип:
 - Вкл;
 - Выкл.
2. Настройки логотипа
 - положение на экране;
 - размер логотипа;
 - прозрачность логотипа.

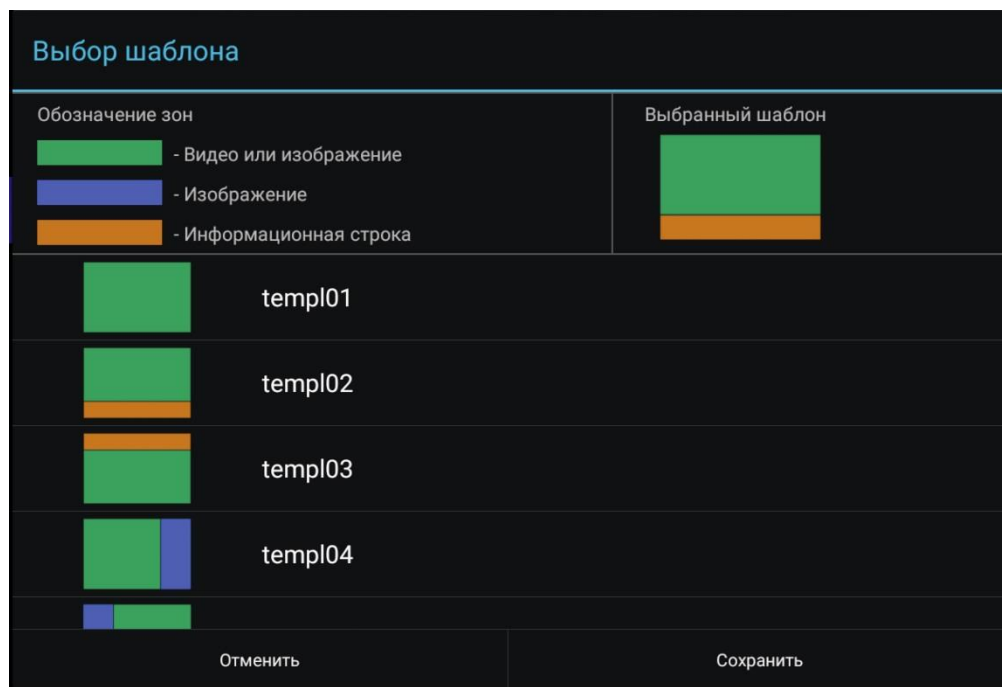


1. Поле для перемещения логотипа. Захватите мышкой за это поле и переместите логотип в нужное место экрана;
2. Поле для изменения размера логотипа. Захватите мышкой за это поле и измените размер логотипа;
3. Бегунок для изменения прозрачности логотипа. Если файл логотипа имеет расширение **svg** (масштабируемая векторная графика), прозрачность логотипа не настраивается.

1.1.5. Шаблоны.



Плеер имеет 15 встроенных шаблонов.



1.1.6. Настройки экрана.

| | |
|-------------------------|-----------------------|
| Диск для файлов | Разрешение 1080p-60hz |
| Режим воспроизведения | Размер - 93% |
| Режимы слайд шоу | HDR - Авто |
| Информационная строка | |
| Логотип | |
| Шаблоны | |
| Настройки экрана | |
| Доступ к плееру | |
| Заводские настройки | |

1. Разрешение:

4k2k-60hz,
 4k2k-50hz,
 4k2k-30hz,
 4k2k-25hz,
 4k2k-24hz,
 4k2k-smpte,
 1080p-60hz,
 1080p-50hz,
 1080p-24hz,
 720p-60hz,
 720p-50hz,
 576p-50hz,
 480p-60hz,
 1080i-50hz,
 1080i-60hz,
 576i-50hz,
 480i-60hz.

2. Размер:

- изменение размера экрана в соответствии с размером экрана монитора.

3. HDR:

- Авто;
 - Включить;
 - Выключить.

1.1.7. Доступ к плееру.

| | |
|-----------------------|-------------------------|
| Диск для файлов | Порт FTP: 20000 |
| Режим воспроизведения | Порт HTTP: 30000 |
| Режимы слайд шоу | Доступ с паролем: Выкл. |
| Информационная строка | |
| Логотип | |
| Шаблоны | |
| Настройки экрана | |
| Доступ к плееру | |
| Заводские настройки | |

Настройки этого пункта защищены паролем. По умолчанию пароль – admin.

1. Порт FTP:

- настройка порта доступа для обновления контента, допустимые значения – 20000 - 20999;

2. Порт HTTP:

- настройки порта доступа к WEB интерфейсу настроек плеера, допустимые значения 30000 – 30999.

3. Доступ с паролем:

- Выкл.
- Вкл.

По умолчанию доступ с паролем отключен.

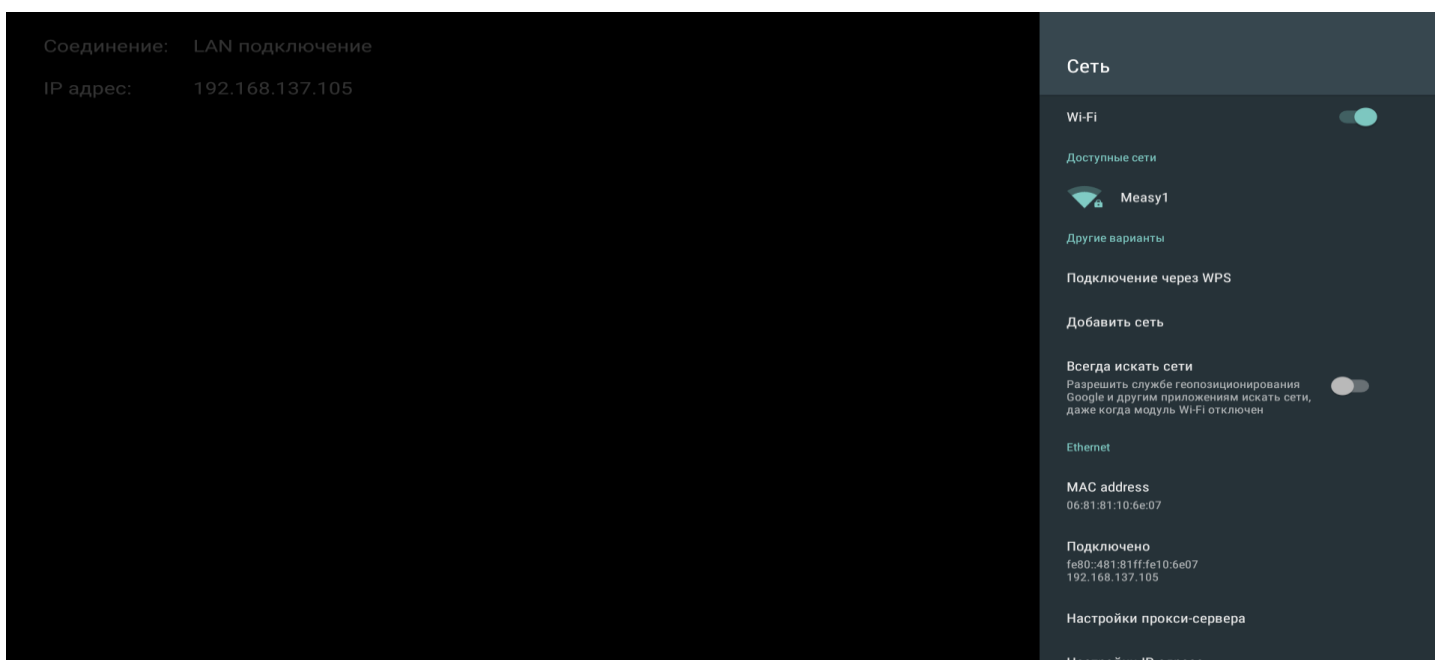
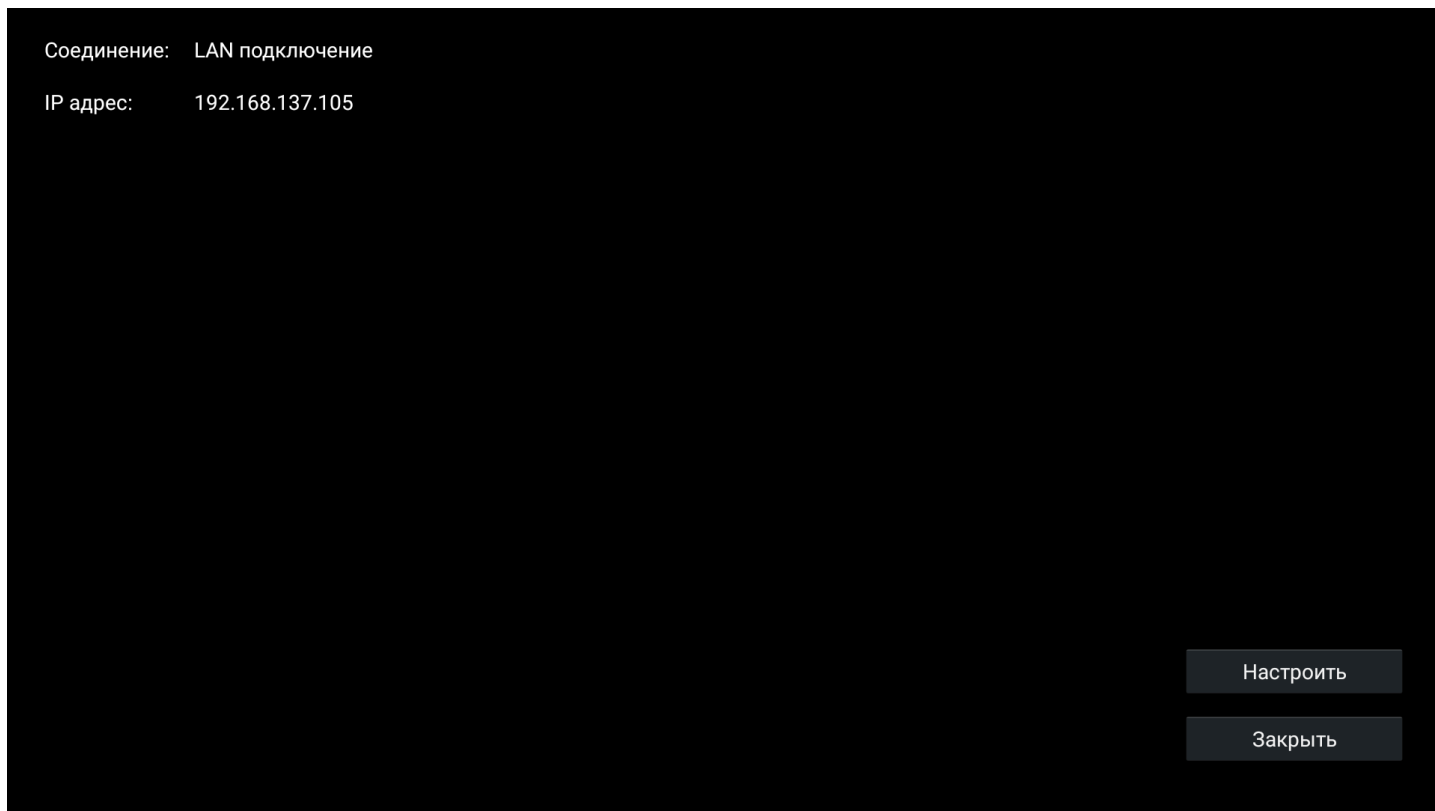
Начальные установки: имя пользователя – admin, пароль – admin.

1.1.8. Заводские настройки.

Сброс настроек плеера.

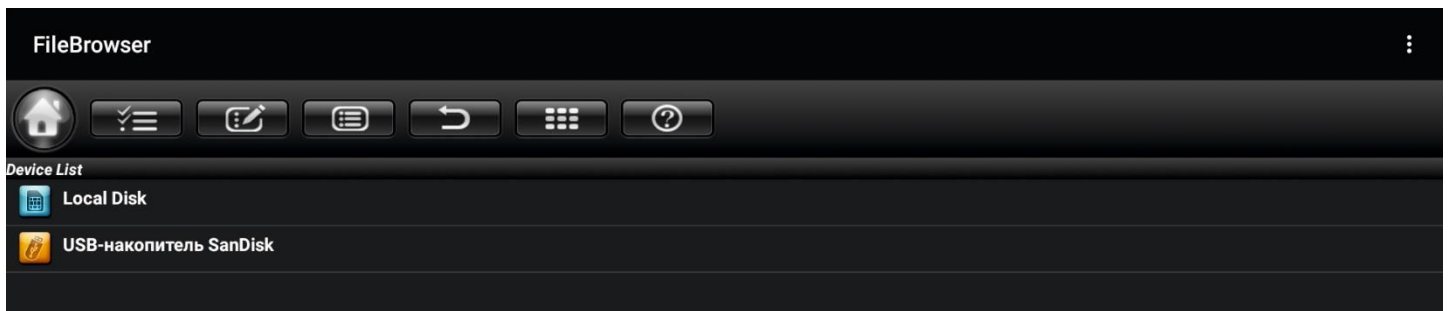
1.2. Сетевые настройки.

Плеер можно подключить в локальную компьютерную сеть при помощи встроенных WiFi или LAN модулей.



1.3. Файловый менеджер.

Добавление, удаление файлов контента.



2. Удаленная настройка плеера. WEB интерфейс управления рекламным плеером.

Доступ в Web интерфейс возможен из любых операционных систем и браузеров. Проверено – Windows, MAC OS, Linux, iOS, Android.

Для корректного отображения страницы необходимо в браузере включить JavaScript.

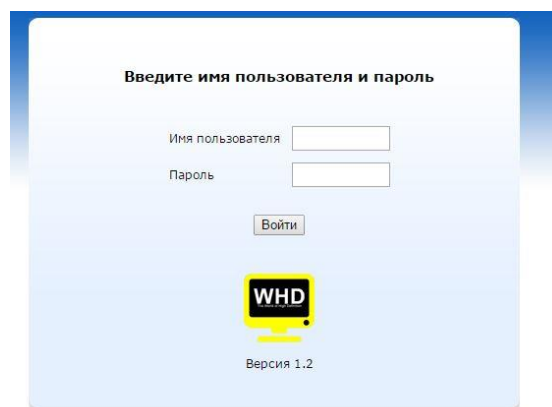
Для того, чтобы попасть в веб-интерфейс управления рекламным плеером, необходимо открыть ваш Интернет браузер и в строке адреса набрать:

<http://IP> адрес плеера: порт (настройки производиться в меню настройки плеера)

Например: <http://192.168.137.50:30000>

По умолчанию порт – 30000.

Если на плеере включен доступ с парольной защитой, Вы увидите следующую страницу:

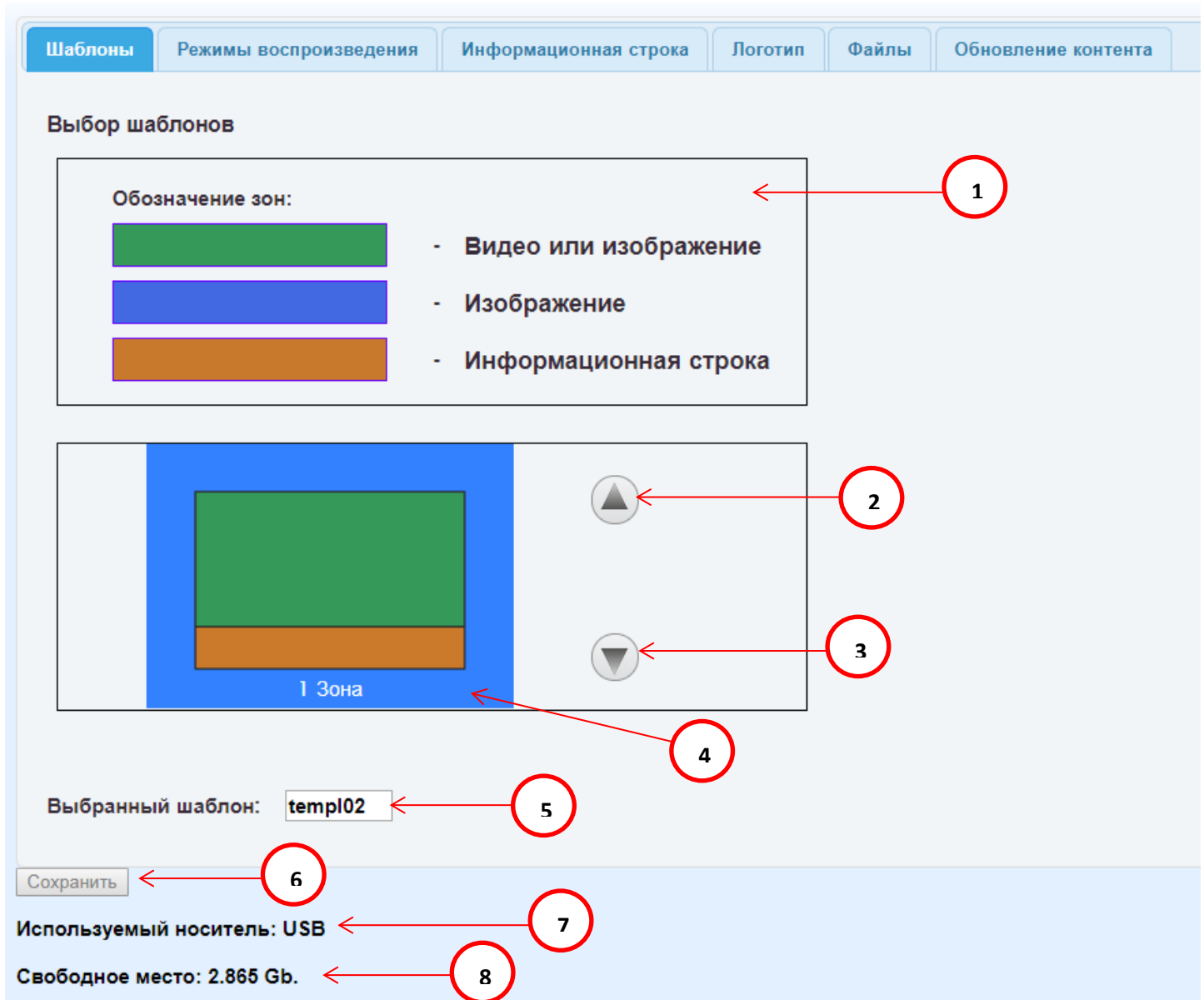


Введите имя пользователя и пароль, по умолчанию: имя пользователя – admin, пароль – admin.

После авторизации Вы попадаете в WEB интерфейс настройки плеера.

2.1. Вкладки.

2.2.1. Шаблоны.



1. Поле цветового обозначения зон шаблонов;
2. 3. Кнопки выбора шаблона;
4. Поле с выбранным шаблоном. Для окончательного выбора шаблона нажмите в этом поле мышкой, поле подсветится синим цветом, в поле 5 появится название выбранного шаблона.
5. Поле с названием выбранного шаблона
6. Кнопка сохранения изменений. При нажатии на кнопку происходит сохранение изменений в плеере.
7. Название носителя, на котором находится контент.

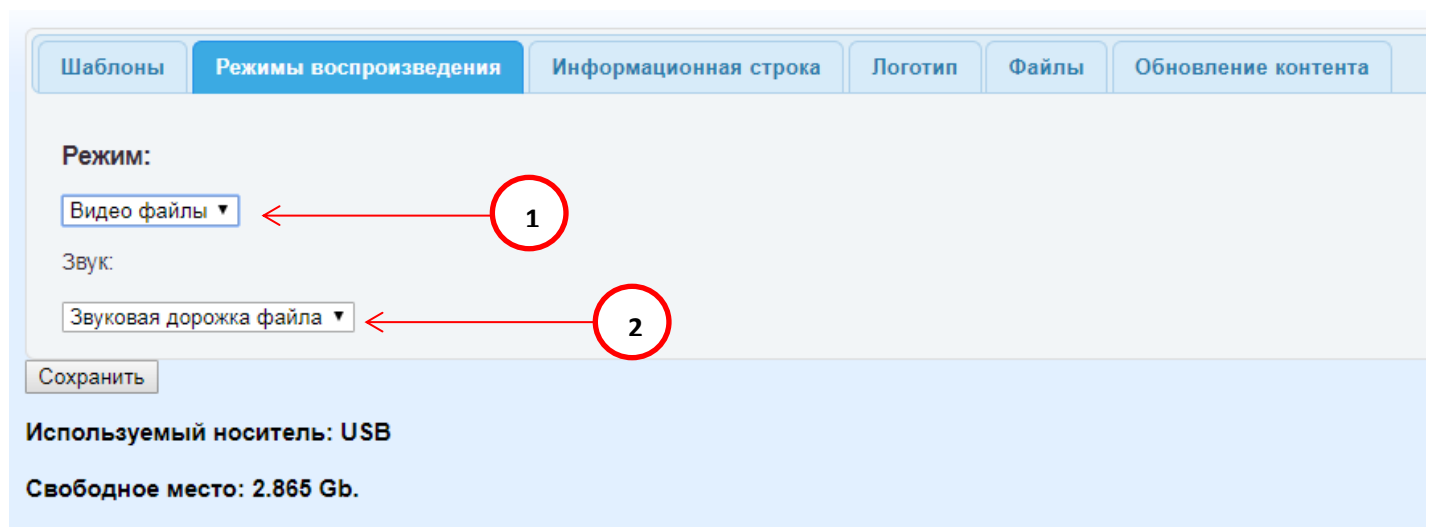
8. Свободное место на носителе с контентом. При записи нового контента необходимо, чтобы размер нового контента не превышал свободное место на носителе.

2.2.2. Режимы воспроизведения.

Плеер имеет два режима воспроизведения контента:

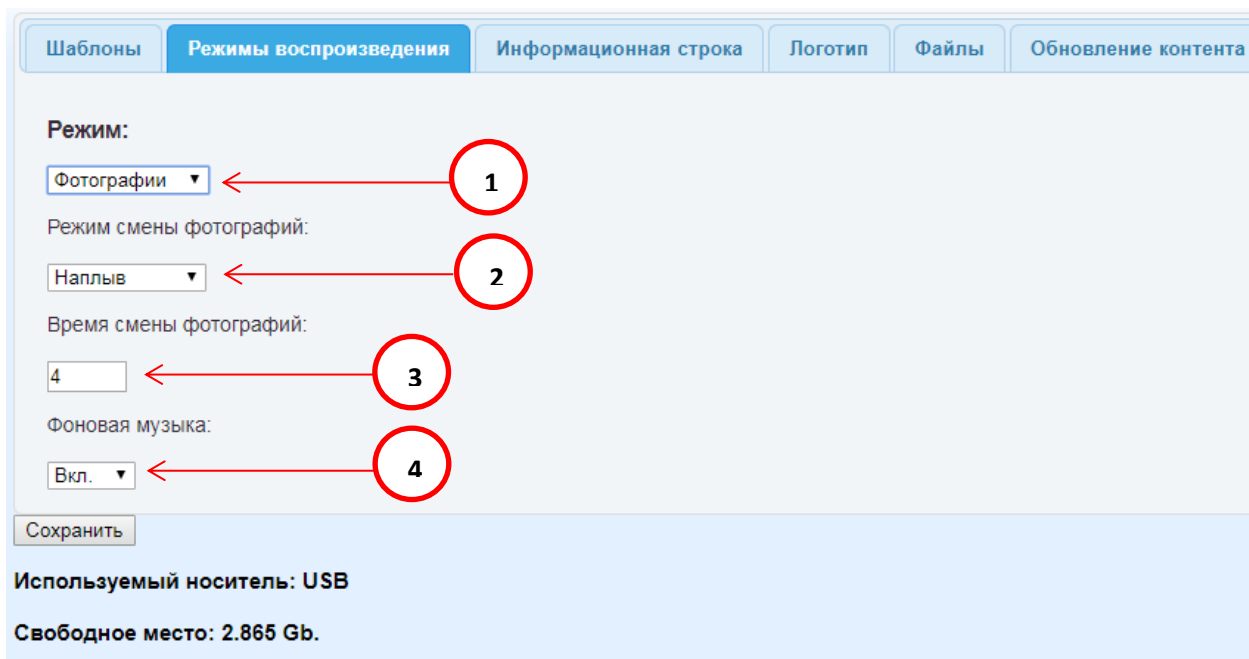
- воспроизведение видео роликов;
- воспроизведение фотографий в режиме слайд шоу.

Воспроизведение видео роликов.



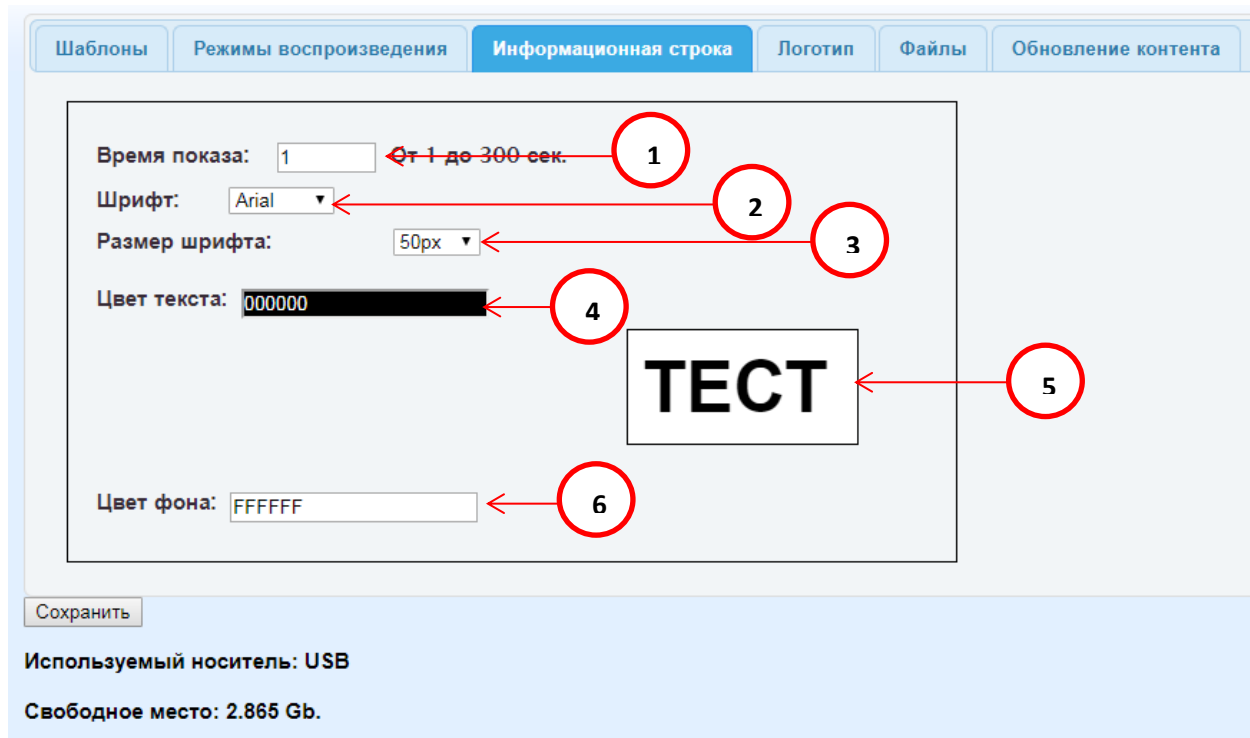
1. Выбор режима воспроизведения;
2. Режим звукового сопровождения видео роликов:
 - звуковая дорожка ролика;
 - фоновая музыка (файлы фоновой музыки располагаются в папке Music).

Воспроизведение фотографий.

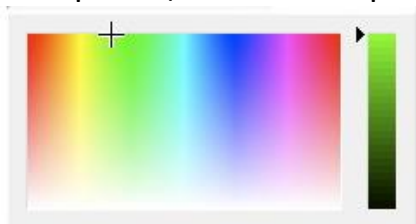


1. Выбор режима воспроизведения;
2. Режим смены фотографий:
 - Смешанный;
 - Наплыв;
 - Сдвиг влево;
 - Сдвиг вправо;
 - Сдвиг вверх;
 - Сдвиг вниз;
 - Cube1;
 - Cube2;
 - Масштаб;
3. Время показа от 4 до 300 сек;
4. Звук:
 - фоновая музыка (файлы фоновой музыки располагаются в папке Music);
 - Выкл.

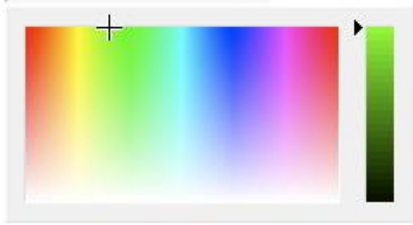
2.2.3. Информационная строка.



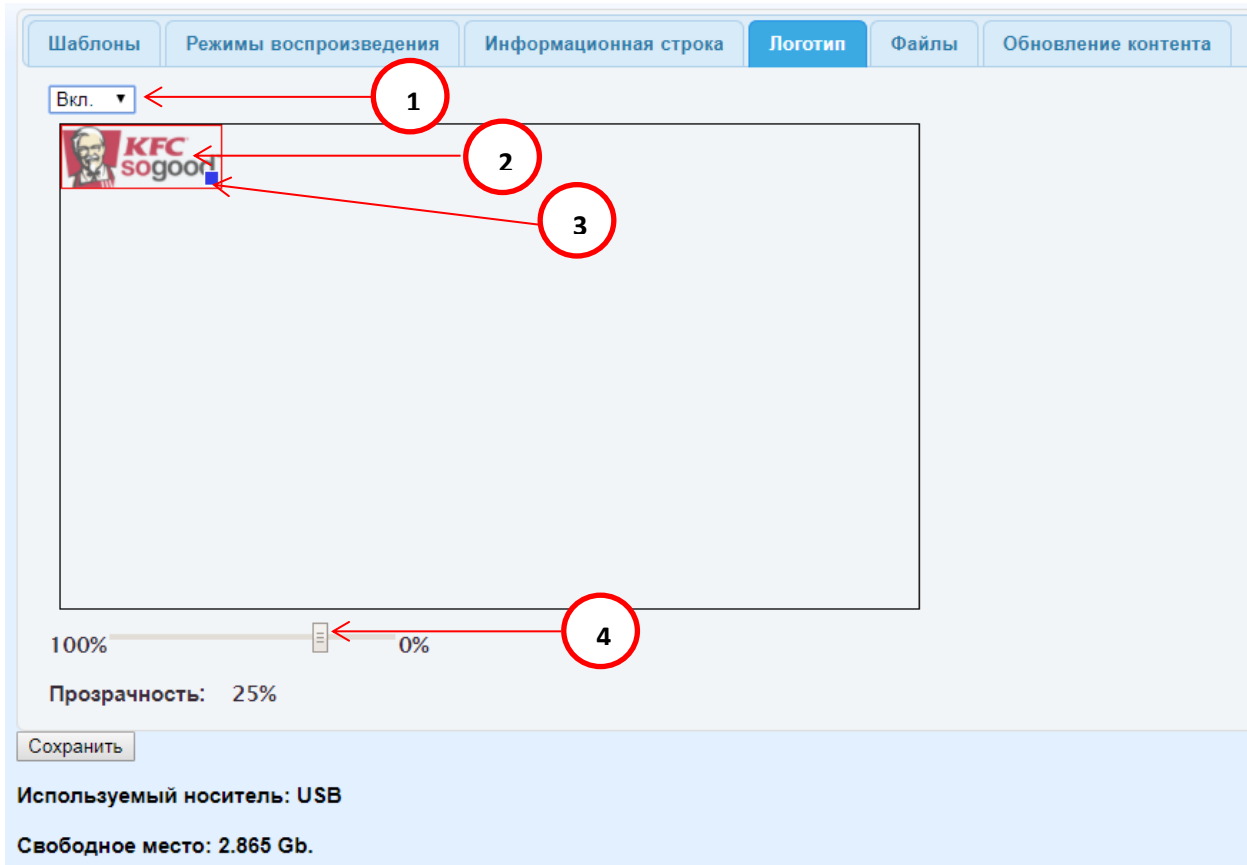
1. Время показа информационной строки от 1 до 300 сек;
2. Шрифт информационной строки
 - Arial;
 - Book;
 - Times;
 - Verdana.
3. Размер шрифта (в пикселях)
 - 50px;
 - 60px;
 - 70px;
 - 80px;
 - 90px;
 - 100px.
4. Выбор цвета текста:
 - можно ввести 16-ричный код цвета;
 - выбрать цвет на палитре.



1. Поле отображения изменений цвета.
2. Выбор цвета фона:
 - можно ввести 16-ричный код цвета;
 - выбрать цвет на палитре.



2.2.4. Логотип.

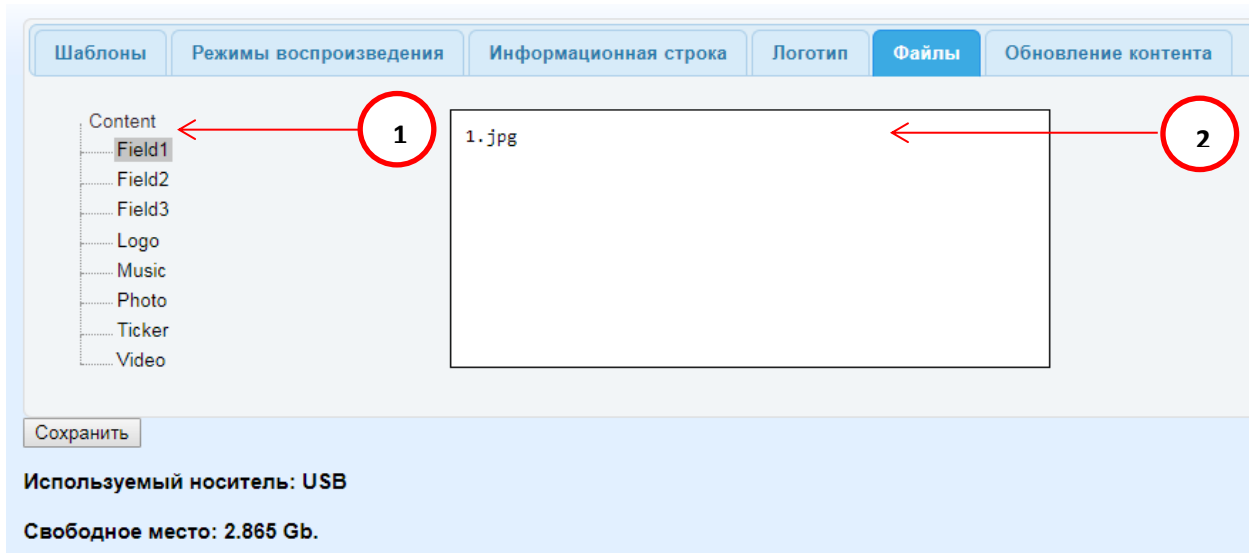


1. Включение – выключение логотипа;
2. Поле для перемещения логотипа по экрану. Захватите мышкой за это поле и переместите логотип в нужное место экрана;
3. Поле для изменения размера логотипа. Захватите мышкой за это поле и измените размер логотипа;

4. Бегунок изменения прозрачности логотипа. Если файл логотипа имеет расширение **svg** (масштабируемая векторная графика), прозрачность логотипа не настраивается.

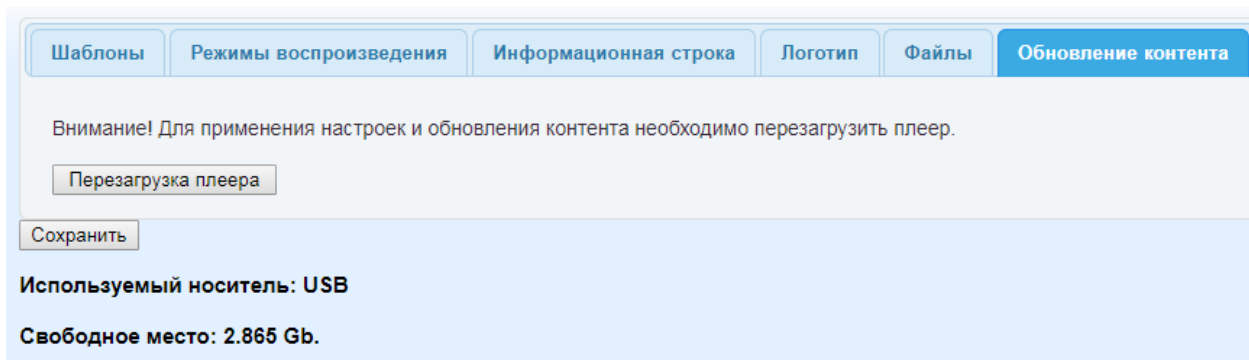
2.2.5. Файлы.

Вкладка позволяет просматривать папки с файлами контента.



1. Папки с файлами.
2. Список файлов в выбранной папке.

2.2.6. Обновление контента.



После перезаписи контента, или изменения настроек необходимо перезагрузить плеер. Для этого на вкладке **Обновление контента** нажмите кнопку **Перезагрузка плеера**.

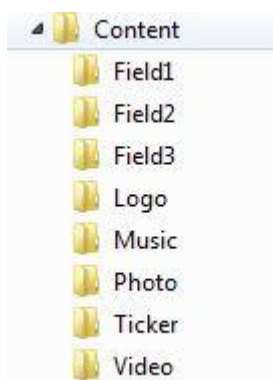
3. Обновление рекламного контента.

Обновление рекламного контента возможно двумя способами:

- смена носителя;
- по локальной сети или через интернет.

3.1. Соответствие полям на экране и папок с контентом.

Для корректного воспроизведения контента определена следующая структура папок с контентом.



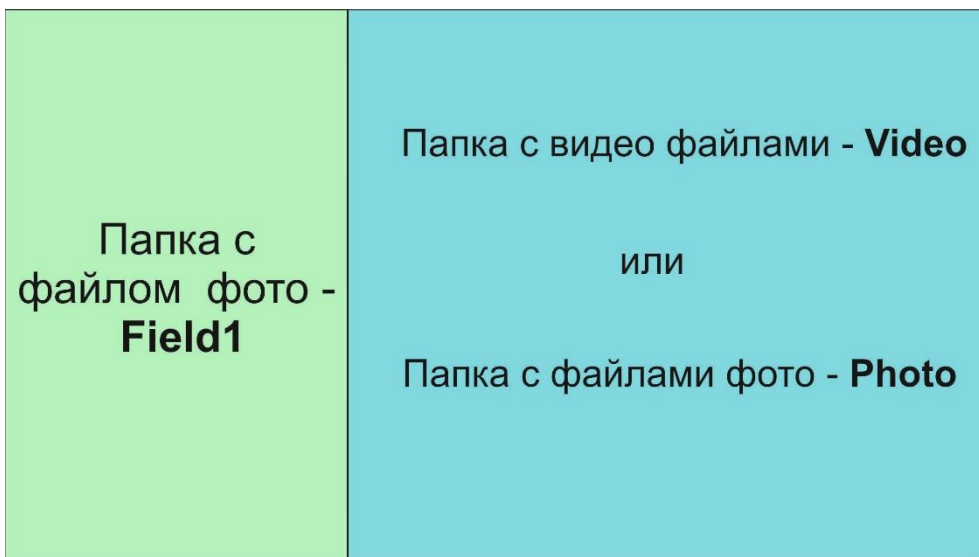
Ниже приводится соответствие полям на экране и папок с контентом.

1 поле.

Папка с видео файлами - **Video**

Папка с фотографиями - **Photo**

2 поля.

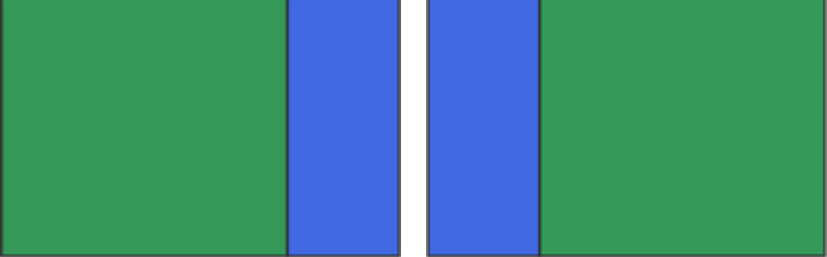
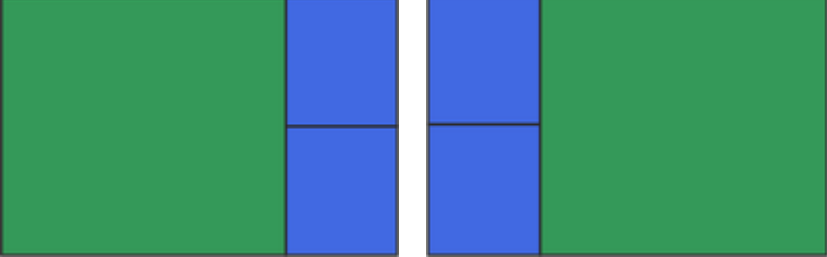
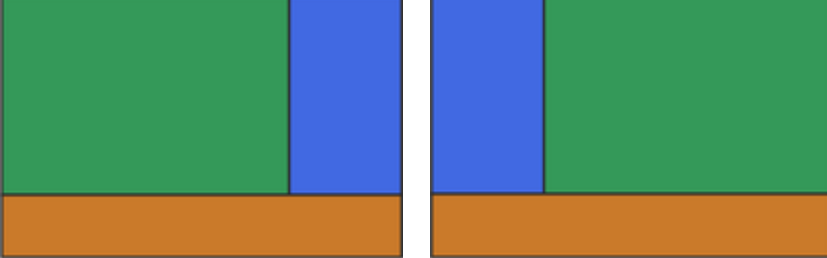


3 поля.





3.2. Размеры дополнительных полей с фотографиями.

| Шаблон | Размеры дополнительных боковых полей в пикселях |
|--|--|
|  | Ширина = 500 Высота = 1080 |
|  | Ширина = 500 Высота = 540 Ширина = 500 Высота = 540 |
|  | Ширина = 500 Высота = 1080 - размер информационной строки Размер информационной строки – 50, 60, 70, 80, 90, 100 |

| | |
|--|---|
| | <p>Ширина = 500 Высота = 540 - размер информационной строки / 2</p> <p>Ширина = 500 Высота = 540 - размер информационной строки / 2</p> <p>Размер информационной строки – 50, 60, 70, 80, 90, 100</p> |
|--|---|

В папке **Video** размещают видео файлы. Поддерживаемые контейнеры – mkv, avi, mp4, m2ts.

В папке **Photo** размещают файлы фотографий. Поддерживаемые расширения - JPG, PNG. В папке **Field1, Field2, Field3** размещают файлы фотографий дополнительных полей. Поддерживаемые расширения - JPG, PNG.

В папке **Logo** размещают логотип. Файл логотипа должен быть в формате png или svg. Название файла – **logo.png** или **logo.svg**.

В папке **Music** размещают файлы с фоновой музыкой. Поддерживаемые расширения – MP3.

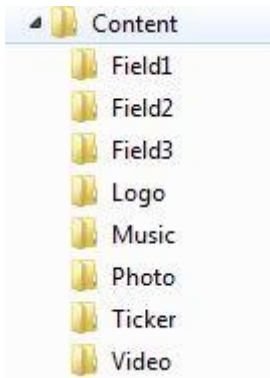
В папке **Ticker** размещают файл с текстом информационной строки. Название файла – **ticker.txt**. Файл информационной строки - текстовый файл, созданный в Блокноте или другом редакторе без форматирования (шрифт, размер шрифта, цвет шрифта выбираются в настройках плеера). Кодировка файла – стандартная кодировка Windows. Каждое сообщение пишется с новой строки.

3.3. Обновление контента путем смены носителя.

Внимание! При смене носителя плеер должен быть выключен!

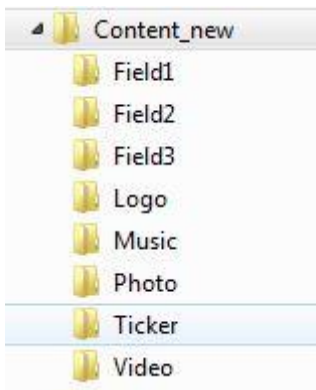
Внимание! Носитель (Flash или SD карта) не должны иметь названия!

При записи контента на носитель (Flash или SD карта) корневая папка должна называться – **Content**.



3.4. Обновление контента по локальной сети или через интернет.

При обновлении контента по локальной сети или через интернет папка с контентом должна называться – **Content_new**.



Подключение к плееру по локальной сети или через интернет осуществляется по протоколу FTP.

Подключение в **Проводнике** Windows.

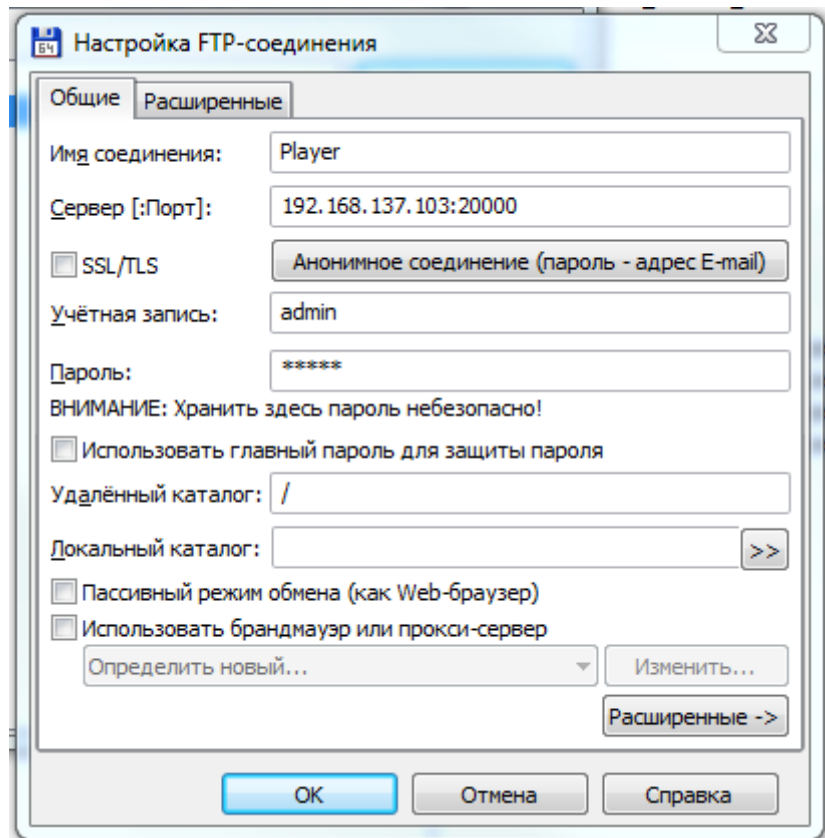
В строке адреса Проводника наберите: <ftp://IP> адрес: порт, например: <ftp://192.168.137.20:20000>. По умолчанию порт – 20000.

При соединении введите имя пользователя и пароль.

После соединения Вы увидите пустую папку. Скопируйте в нее папку **Content_new**.

Подключение в Total Commander.

Настройте FTP- соединение, как показано в примере на рисунке.



После соединения Вы увидите пустую папку. Скопируйте в нее папку **Content_new**. После копирования папки перезагрузите плеер используя WEB интерфейс.